**HTML Help WorkShop**

**Introducción**

Este tipo de ayuda incluye una tabla de contenidos, archivos de índice, temas relacionados, pantalla de splash, teclas rápidas, ventana de Acerca de, etc. Usando HTML se pueden incorporar todas sus opciones dentro de los archivos de ayuda, incluyendo fotos, audios, videos, enlaces y cualquier objeto con el que necesitemos relacionar.

**La herramienta**

El HTML Help Workshop (disponible en http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/htmlhelp/html/hwMicrosoftHTMLHelpDownloads.asp ) Te trae el control hhctrl.ocx, las Dll’s necesarias y la aplicación, hhw.exe (HTML Help Workshop) y el Flash.exe (Capturador de pantallas y editor).

**En FOX**

Lo primero que hay que hacer es asegurarse de que el Main este linkeado con nuestro archivo de ayuda, para lo cual debemos definir:

PUBLIC FOXHELPFILE

FOXHELPFILE = "ayuda.CHM"

Además, en el lugar donde se encuentre la ayuda tenemos que ir al botón de ayuda y llenar la propiedad LcTopic con el valor String que queremos enviar a la ayuda, para buscar en el índice.

**Inicio**

Tenemos que comenzar creando una carpeta, donde se guardará el proyecto y los archivos del mismo (a esta carpeta se hará referencia desde el programa a la hora de usar la ayuda). En general es la carpeta HELP del proyecto.

Luego abrimos el HTML Help WorkShop y le damos en NEW/NUEVO:

* Seleccionar PROJECT > OK
* A continuación nos pregunta si queremos convertir un proyecto WinHelp (el formato HLP de "antes") .NO marcar la opción para continuar creando uno nuevo. > SIGUIENTE
* Ahora nos pide el nombre de nuestro proyecto y la dirección para almacenarlo. Entonces ponemos la ruta a nuestra carpeta seguida del nombre de proyecto que queramos usar. Ej: C:\.....\HELP\ayuda (asumiendo que de nombre al proyecto le damos ayuda, el programa se encarga de finalizar la ruta con la terminación .hhp al final del nombre). C:\xsoftsql\_base\Proyectos\comercial\HELP\ayuda.hhp
* La siguiente pantalla nos pregunta si tenemos ya algunos archivos creados que queramos utilizar y nos da tres opciones con distintas extensiones, la primera .hhc es para agregar una tabla de contenidos, .hhk para agregar un índice y .htm para agregar archivos .html (en este ejemplo tildamos la última opción para ir agregan un par de páginas HTML).
* Luego nos pide Buscar y Seleccionar estos archivos que queremos ir agregando de entrada (yo copie en la carpeta los archivos p\_BaseInternoPorce.html y p\_FacVta\_PidoDatos.html que definen parámetros del proyecto Comercio). Damos click en ADD, los seleccionamos (REMOVE para quitar alguno que hayamos traido y no queramos) y SIGUIENTE.
* FINALIZAR.

**Continuación**

Antes que nada vamos a dar en Save Project para que se vaya creando el archivo ayuda.hhp.

Una de las opciones que debemos usar es la de COMPILAR (Compile HTML File) desde el menú File o usando el tercer botón de la barra de herramientas horizontal superior.

Esto muestra un cuadro de diálogo con el nombre de nuestro proyecto y 2 opciones las cual debemos marcar antes de dar en COMPILE. Esto creará nuestro fichero de ayuda .chm y debemos utilizarlo cada vez que editemos la Ayuda ya sea agregando contenidos, palabras clave, etc. El fichero se creará en el directorio de trabajo en el que está el proyecto hhp, el nombre va a ser el mismo y la extensión .chm. Podemos darle doble click para abrirlo y ver la ayuda que tenemos creada.

**Tabla de Contenidos**

Pulsar en la solapa Contents. La primera vez muestra una alerta para especificar si queremos usar una ya existente o crear una nueva. Seleccionamos la primera opción > OK (a no ser que queramos usar una pre-existente). Nos abre un explorador y guardamos la tabla con el nombre que queramos .hhc.

Ahora nos muestra la ventana de trabajo de Contenidos con una nueva barra vertical de Herramientas.

Seleccionamos el botón con forma de carpeta (o en algunas versiones libro cerrado) que nos permite crear un Header/Titulo para contenidos. Escribimos un titulo Ej: EJEMPLO DE AYUDA > ACEPTAR.

Ahora tenemos una carpeta de contenido a la que debemos agregarle páginas. Para esto debemos hacer click en el botón del icono de forma de hoja (si pregunta si queremos añadirla al principio de la tabla de contenidos ponemos que NO ya que queremos añadirla en la carpeta) y usamos el titulo que queramos para nuestro CONTENIDO.

Si damos en ADD nos va a pedir que insertemos el proyecto al que pertenece ese contenido (por default en el que estamos trabajando) y que seleccionemos el archivo que tiene la información del Contenido. Podemos seleccionarlo directamente si lo tenemos en nuestro directorio o darle BROWSE para buscarlo manualmente. > ACEPTAR

Para este ejemplo cree un archivo HTML con información del formulario PidoRemito.

Una vez que damos en observar podemos ver que aparece una nueva hoja de Contenido dentro de la Carpeta “Ejemplo de Ayuda”.

RECORDATORIO: cada vez que queramos ver nuestros avances tenemos que guardar el proyecto y compilarlo.

**Índice**

De una forma muy similar a la Tabla de Contenidos podemos crear un Índice. (Vamos a la solapa y elegimos Create a New Index).

Cuando tenemos nuestro índice creado debemos agregar palabras clave que serán los parámetros de búsqueda desde nuestro sistema.

Por ejemplo, uno de los parámetros de Comercio es BaseInternoPorce. En nuestro formulario RegSeteoParam figura con ese nombre por ende será el texto enviado a consultar a la ayuda.

En el Helper solapa Indices damos click en el botón con la llave (Insert a KeyWord). Como título insertamos BaseInternoPorce.

Hay que asegurarse de utilizar el nombre correcto a la hora de definir la variable en nuestro sistema, ya que es la palabra clave con la que vamos a buscar la ayuda en el índice. En Comercio, por ejemplo, se utiliza el método INICIARVARIABLES para definir los nombres de búsqueda.

IF lBaseInternoPorce

this.insertarvariable("BaseInternoPorce",64)

ENDIF

**Opciones de Proyecto/Contenido**

En caso de que no venga predeterminado, puede que tengamos que asignar nuestra tabla de contenidos al Proyecto.

Para eo vamos al primer botón de la barra de herramientas vertical de la solapa Project (llamado “Change Project Options”), vamos a la solapa Files y en el tercer cuadro de texto “Content Files” (si es que está en blanco) damos en BROWSE y elegimos nuestra tabla de contenidos .hhc (sin seleccionar la opción Automatically create…) >OK

**Configurar la apariencia de la ayuda**

Para cambiar la apariencia de la tabla de contenido y el título del fichero de ayuda, se hace mediante las distintas opciones que nos da el botón "Properties" que se muestra en cada solapa.